



LU DOT ECA

Los días **13, 20 y 27 de marzo** tendrá lugar en la hora del recreo un concurso de **Mikado**.
Para apuntarse en la liga hay que hablar con los encargados de la Ludoteca:

Benito Alcalá (2º A)

Elisabeth Rueda (2º A)

José Angel Román (2º A)

El Mikado es un juego muy antiguo (S V a.d. C)

Dos, tres, cuatro, cinco o seis jugadores pueden participar, y en el juego gana quien acumule más puntos.

El juego se inicia con un jugador tomando el haz de varas en su mano o manos, y permitiendo que las puntas toquen la superficie, dura, horizontal, lisa y plana donde se va a jugar. Enseguida, se suelta el conjunto de palillos y se deja que caigan al azar. Después de que todo movimiento haya acabado, lo siguiente es recolectar pieza por pieza así, todas las posibles, esto sin permitir movimiento alguno de otro u otros de los palillos que no sea el intencionado a ser recogido; un solo intento por cada jugador.

Sólo se permite el movimiento del palillo que va a ser recogido; si otro u otros de los palillos son movidos, intencionalmente o no, por algún otro palillo, o por la mano del jugador, o si se detectase algún movimiento inadvertido sobre los palillos por parte del jugador, su turno acabará y el siguiente participante intentará recoger palillos.

En algunas versiones del juego cada bastoncillo tiene un valor asociado, que se sabe por el código de colores que lleva.

| Nombre | Código de colores | Valor | Cantidad |
|---------------------|-------------------|-------|----------|
| Mikado | Dos bandas rojas | 20 | 1 |
| Mandarín | Negro | 10 | 5 |
| Bonzen | Blanco | 5 | 8 |
| Samurái | Azul | 3 | 12 |
| Kuli ("trabajador") | Rojo | 2 | 15 |